



Intitulé du Poste :	Technicien d'Etudes
---------------------	----------------------------

1. Description de l'emploi

Missions principales	<i>Sous l'autorité de l'Ingénieur d'Etudes ou du Responsable de Production Etudes, le Technicien d'Etudes a pour objectif d'effectuer un relevé terrain, de réaliser les livrables études selon les consignes de son responsable.</i>
Positionnement du poste :	<div style="text-align: center;"> <pre> graph TD N1["N+1 Ingénieur d'Etudes / Responsable de Production Etudes"] TA["Collatéral Chargé d'affaire / Conducteur de travaux"] TE["Technicien d'Etudes"] TP["Collatéral Chargé d'Etudes / Technicien d'Etudes / Piqueteur"] N1 --- TE TA --- TE TE --- TP N2["N - 1"] TE --- N2 </pre> </div> <p>Dimension : Le Technicien Etude n'est pas responsable d'une équipe.</p>
Champs des relations de l'emploi	<p>En interne : le Technicien d'Etudes est en relation avec les Chargés d'affaires, les Conducteurs de travaux ainsi qu'avec les Techniciens d'Etudes / Chargés d'Etudes / Piqueteurs.</p> <p>En externe : le Technicien d'Etudes peut être amené à avoir des relations spécifiques vers l'extérieur.</p> <p>La nature de ces relations repose essentiellement sur de la transmission d'information, de la validation, du contrôle, de la coopération et du conseil.</p>

2. Activités principales

Sous l'autorité de l'Ingénieur d'Etudes ou du Responsable de Production Etudes, le Technicien d'Etudes réalise les missions suivantes :

Analyse des documents d'entrée

- Il s'assure que tous les documents nécessaires à l'étude soient complets, correctement renseignés et respecte la qualité attendue.
- Il alerte son responsable hiérarchique en cas d'impossibilité d'utiliser les données d'entrée ou de tout autre évènement perturbant sa mission.

Réaliser et vérifier les plans

- Il doit se rendre sur le terrain pour réaliser l'ensemble des relevés nécessaires à la réalisation des études (piquetage) ainsi que pour valider les modes de pose et prendre les mesures et les photos nécessaires.
- Il réalise les plans et autres documents d'études (plans de câblage et d'infrastructure, plans d'immeubles, ...).
- Il réalise les calculs et dossiers complémentaires permettant d'obtenir les autorisations des gestionnaires.
- Il imprime les plans et dossiers d'étude, s'assure de leur complétude et cohérence (auto-contrôle). Il les transmet à son responsable hiérarchique ou aux travaux.
- Il contrôle les plans et dossiers d'études réalisés par d'autres collaborateurs et fait une synthèse des corrections à apporter.

3. Responsabilités Sécurité, Qualité, Environnement

Il applique avec rigueur les règles et instructions sécurité qualité et environnement. Il prend en compte les besoins des clients et les conséquences sur le personnel et l'environnement lors de l'installation et de l'utilisation. En cas d'identification de situation à risque nouvelle, il fait preuve de bon sens puis alerte son responsable.

4. Compétences clefs nécessaires pour cet emploi

Pour exercer ses fonctions, le Technicien d'Etudes possède les compétences suivantes :

Formation : BAC +2

SAVOIR ETRE

- Etre à l'écoute de ses interlocuteurs*
- Etre méthodique*
- Etre curieux*
- Etre rigoureux et constant*
- Etre capable de travailler en équipe et de participer au collectif*
- Etre capable de respecter le mode opératoire et les consignes demandés par son responsable*
- Communiquer et s'adapter à son interlocuteur*
- Etre réactif en cas d'urgence et de priorités*
- Etre capable de rendre compte de son activité*
- Alerter son N+1*
- Etre capable de contrôler son propre travail*

SAVOIR FAIRE

- Savoir réaliser les études et les livrables*
- Connaitre les éléments constitutifs d'un réseau télécom*
- Connaitre les règles du métier de dessinateur*
- Connaitre les techniques et les chaines de production BE*
- Comprendre les besoins et les problématiques des équipes travaux*
- Connaitre les limites d'utilisation des objets réseaux (matériels, infras, ...)*
- Maitrise des logiciels BE (AUTOCAD, QGIS, ARCGIS, Excel...)*
- Capacité rédactionnelle*
- Maitrise de l'outil informatique*